

# Особенности реализации алгоритмов корреляционной обработки на гибридном процессорном кластере

Кен В.О., Суркис И.Ф.

ИПА РАН

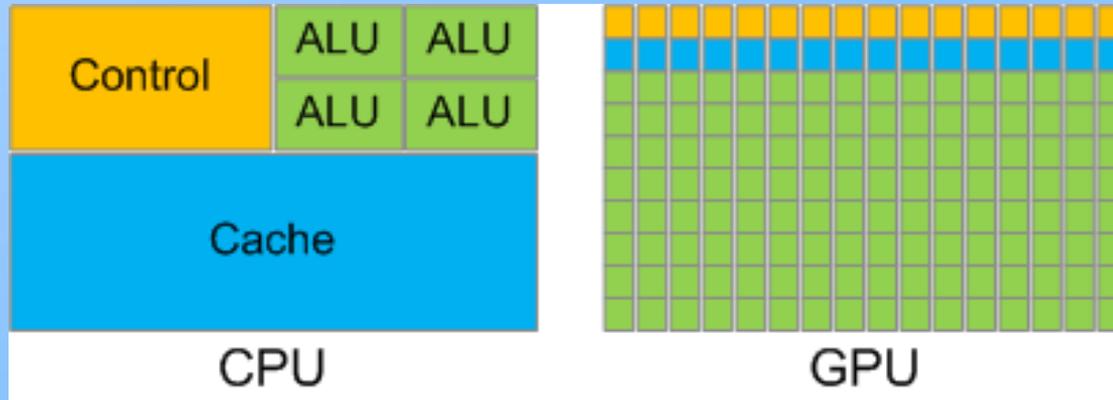
Всероссийская радиоастрономическая конференция  
22-26 сентября 2014 г.  
Пушино

## Характеристики коррелятора

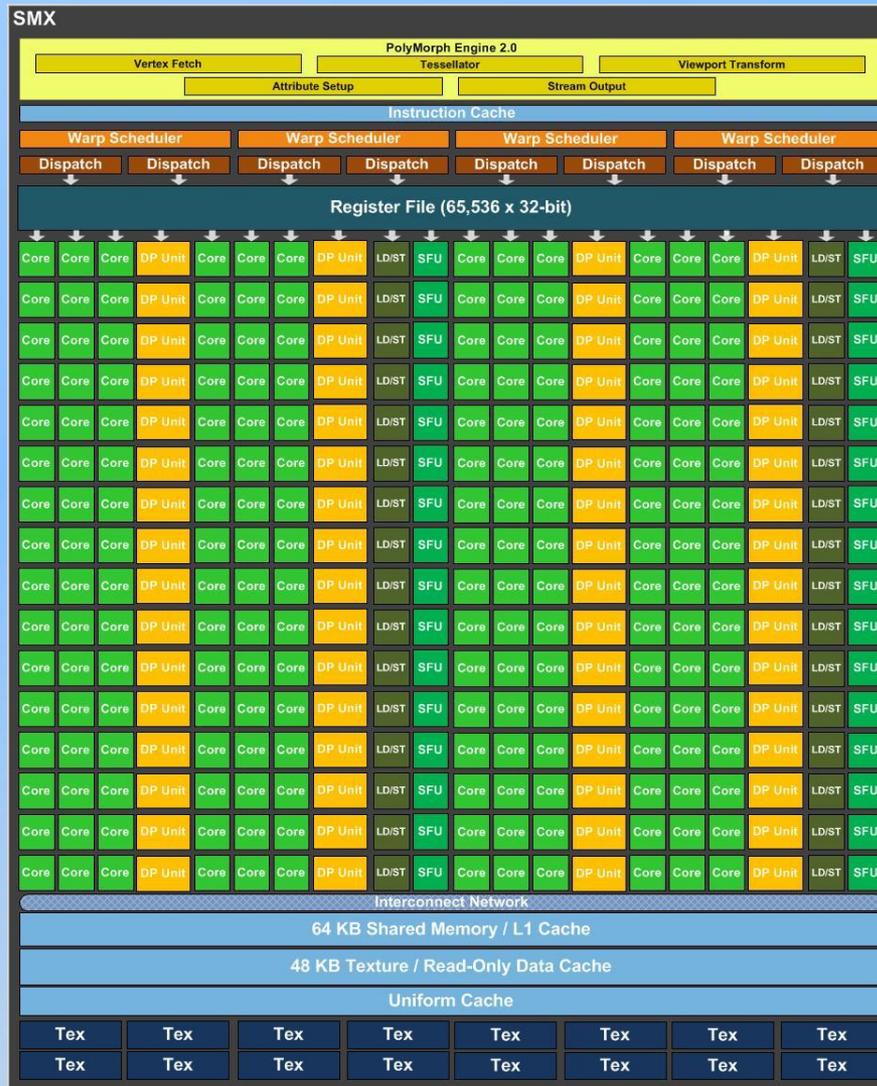
- FX алгоритм обработки
- 6 обсерваторий, входной поток до 16 Гбит/с
- 4 частотных диапазона, 1 или 2 поляризации
- полоса пропускания до 1024 МГц
- 4096 спектральных каналов в кросс-спектре
- не менее 16 тонов сигнала ГПИ

Подробнее в докладе: Суркис И.Ф. и др. «Программный РСДБ-коррелятор на гибридном процессорном кластере»

# Графическое процессорное устройство. Что это?



# Графическое процессорное устройство. Что это?



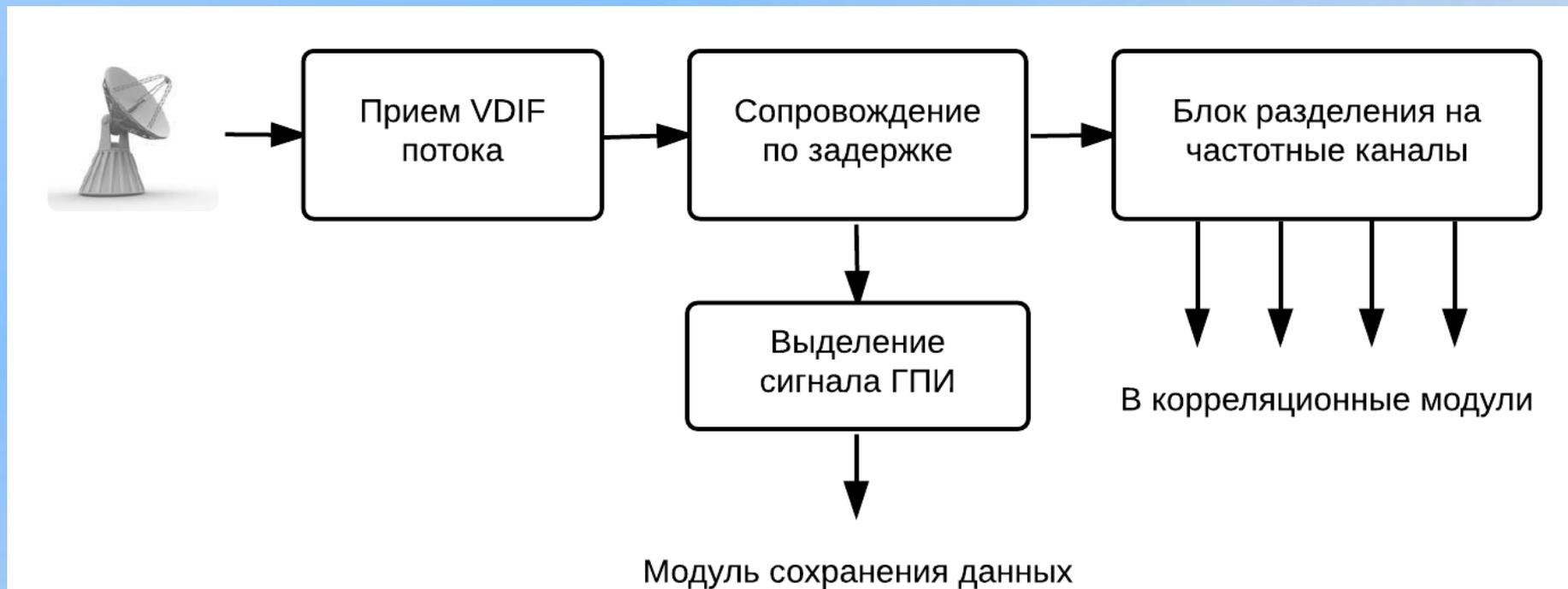
## Графическое процессорное устройство. Преимущества

- ✓ Ядра CPU созданы для исполнения одного потока последовательных инструкций с максимальной производительностью, а ГПУ проектируются для быстрого исполнения большого числа параллельно выполняемых потоков инструкций
- ✓ ГПУ в силу конструктивных особенностей позволяет ускорять процесс вычислений в разы и десятки раз при алгоритмах, которые допускают распараллеливание
- ✓ Оперативная память с высокой пропускной способностью (177 ГБ/с)
- ✓ Наличие кешируемых константной и разделяемой памяти позволяет гибко решать задачи с большим объемом данных

## ГПУ и программная модель коррелятора

ГПУ на стационарном модуле применяются для:

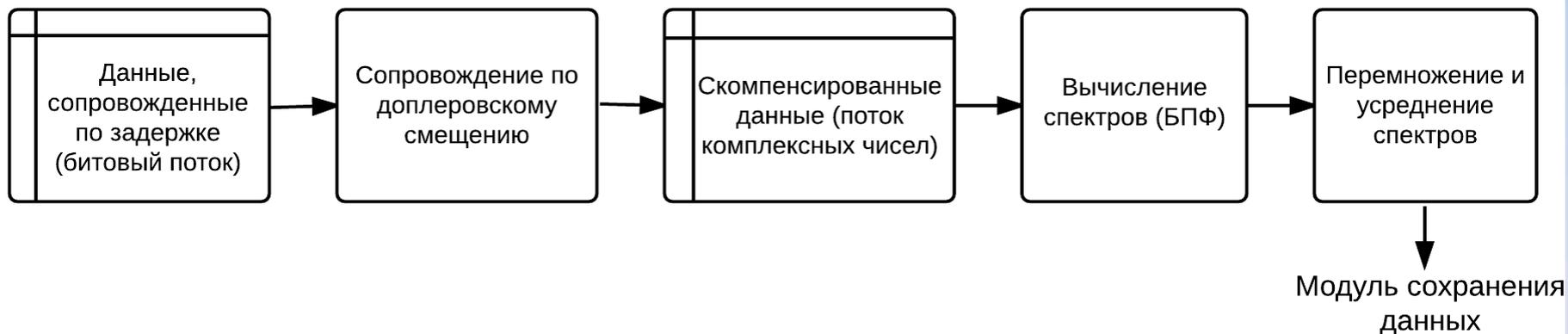
- выделении сигнала ГПИ
- разделении потока данных на частотные каналы



## ГПУ и программная модель коррелятора

ГПУ на корреляционном модуле применяются для:

- сопровождении по доплеровскому смещению
- БПФ
- перемножение и усреднение спектров



## Станционный модуль. Перепаковка битов

Цель: перепаковка битов в битовом массиве большого размера данных всех частотных каналов и получении 4 или 8 массивов меньшего размера, соответствующих каждому частотному каналу.

Процесс: каждая нить (элементарный процесс) обрабатывает 4 байта входного потока (в случае 4 каналов) или 8 байт (в случае 8 каналов), и сохраняет по 1 байту в каждый из 4 или 8 выходных буферов соответственно

Результат: из каждого байта (или 2-х байт) входного потока по 2 бита распределяются по 4 или 8 битовым массивам выходного буфера данных, отправляемых в корреляционные модули.

## Станционный модуль. Выделение сигнала ГПИ

Цель: выделить не менее 16 тонов сигнала ГПИ

$$x[n] = s[n] + p[n] = s[n] + \sum_{i=0}^{N-1} \sin\left((i \cdot \omega + \omega_{offset}) \cdot n + \varphi\right)$$

$N$  – удвоенное число тонов

$\omega$  – нормализованная частота сигнала ГПИ

Входной поток разделяем на блоки длиной равной  $N$ .

Пример:  $F_s = 512$  Мгц, 32 выделяемых тона. Одна секунда данных содержит 1024 млн отсчетов. Тогда число блоков равно  $\frac{1024 \cdot 10^6}{2 \cdot 32} = 16$  млн по 64 элемента.

Получить  $i$ -ый тон сигнала ГПИ можно по формуле

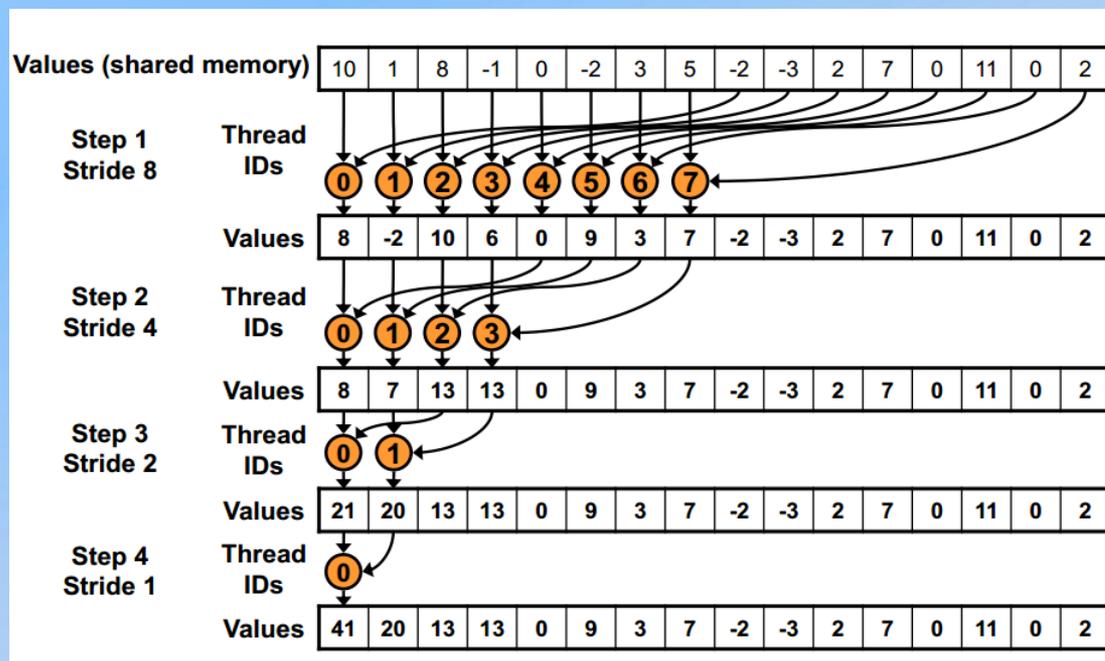
$$P[i] = \sum_{j=0}^{\infty} x(i + j \cdot N)$$

J.Wagner, S.Pogrebenko “Fast Multi-tone Phase Calibration Signal Extraction”,  
[http://www.metsahovi.fi/~jwagner/pcal\\_extraction\\_practicals.pdf](http://www.metsahovi.fi/~jwagner/pcal_extraction_practicals.pdf)

БРК-2014

## Станционный модуль. Выделение сигнала ГПИ

Для суммирования большого числа блоков длиной  $N$  следует использовать редукцию – алгоритм, позволяющий на параллельном процессоре провести ее за время, пропорциональное логарифму длины массива. Для вычисления амплитуды и фазы тонов над итоговым блоком длиной  $N$  необходимо провести БПФ.



<http://developer.download.nvidia.com/assets/cuda/files/reduction.pdf>

## Корреляционный модуль. Сопровождение по доплеровскому смещению

- Для повышения быстродействия и уменьшения числа запросов к латентной памяти DRAM операция совмещена с преобразованием входного битового потока в числа с плавающей запятой.
- Преобразование производится на основе заранее сформированной таблицей истинности, содержащей значения знаков и мантисс. Каждый отсчет умножается на число, взятое из таблицы вычисленных значений тригонометрических функций  $\sin$  и  $\cos$  (с точностью до 1 градуса). Каждая нить обрабатывает 4 или 8 отсчетов.
- В процессе сопровождения происходит коррекция фазы, учитывающая процедуру добавления или удаления отсчетов во время сопровождения по задержке. Для данной операции входной поток делится на  $N$  отрезков ( $N$  – число пропущенных или вставленных сэмплов).
- Вычислительное ядро запускается  $N$  раз с необходимыми параметрами сопровождения и установкой генератора фазы на нужный угол.

## Корреляционный модуль. БПФ

- Скомпенсированные по доплеровскому смещению данные остаются храниться в памяти ГПУ.
- Для вычисления спектров используется функции библиотеки CUFFT, специально разработанные и оптимизированные компанией NVIDIA для операций БПФ на ГПУ.
- При запуске корреляционного модуля создается план преобразования, который состоит из параметров: число спектральных каналов, тип преобразования, число параллельных преобразований.
- Однократный запуск функции позволяет произвести параллельные вычисления над произвольным числом выборок данных.

## Корреляционный модуль. Перемножение и усреднение спектров

- Результат БПФ хранится в DRAM => большое время доступа
- Блок перемножения запускается для каждой базы отдельно
- Результат умножения спектров двух станций сохраняется в разделяемой памяти
- Вычислительное ядро запускается с 32 нитями (1 варп)
- Суммирование кросс-спектров происходит очень быстро вследствие размещения промежуточных данных в памяти, имеющей крайне низкую латентность

## Оценка производительности представленных алгоритмов для обработки 1024 млн отсчетов на Tesla K20

Операция	Время, мс
Выделение сигнала ГПИ	400
Перепаковка битов	320
Сопровождение по доплеровскому смещению	368 (22 ГБ/с)
БПФ	104 (154 ГБ/с)
Перемножение и усреднение спектров	106 (150 ГБ/с)



В стационарном модуле 2 ГПУ Tesla K20 реализуют все операции с потоком 16 Гбит/с. Для обработки одного частотного диапазона (поток 24 Гбит/с, 6 станций, 2 поляризации, полоса пропускания 512 Мгц, 78 кросс-спектров с разрешением 4096 каналов) требуется 7 блейд-серверов (14 ГПУ Tesla K20)

***Спасибо за внимание!***